

BULETIN INFORMATIV NR.2

ERASMUS+. KA2
Parteneriat strategic pentru
educația școlară

Cooperare pentru inovare și
schimbul de bune practici

ROBOGENIUS

*ROBO*tics Learning for
empowering the new
*GEN*erations of EU
Innovators

2018-1-FR01-KA201-047798

ÎNTÂLNIREA ÎN GRECIA (SEPTEMBRIE 2019)

A doua întâlnire transnațională a proiectului organizată la Perama, Grecia a fost axată pe dezvoltarea continuă a proiectului. Toți partenerii au participat la prezentarea de ansamblu a activităților, inclusiv identificarea evoluțiilor ulterioare, cum ar fi traduceri suplimentare, platforma online și funcționalitățile acesteia (prezentate de partenerul grec, 10 Epaggelmatiko Lykeio Peramatos) și Ghidul de bune practici (creat și prezentat de partenerii olandezi, Quarter Mediation).

Participanții au făcut planuri pentru următoarele activități ale proiectului, care includ și metodologia concursului. Partenerii care au organizat evenimentele de multiplicare, au prezentat rezultatele și feedback-ul primit de la participanții la întâlnire.



Project website



robogenius.mysch.gr



Find us on
Facebook

[Link to the Facebook page](#)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein

CONSORȚIUL PROIECTULUI

Boreal Innovation (Franța)
boreal-innovation.com



Quarter Mediation (Olanda)
www.quartermediation.eu



Asociația de Studii Socio-Economice
(România)

asse.ro/ind.ro



Colegiul Național Frații Buzești
(România)

www.cnfb.ro



1o Epaggelmatiko Lykeio Peramatos
(Grecia)

1epal-peram.att.sch.gr



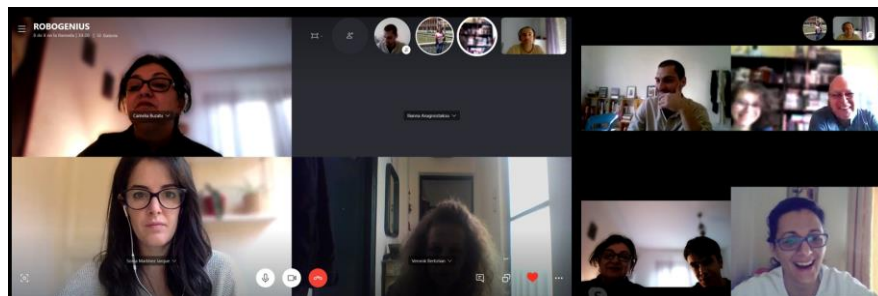
Cookie Box (Spania)

cookiebox.es



SITUAȚIA COVID-19 (APRILIE 2020)

Întâlnirea programată pentru primăvara anului 2020 trebuia adaptată la situația actuală Covid-19 în care toți partenerii erau obligați să nu parasească țara. Prin urmare, întâlnirea a fost ținută de la distanță cu ajutorul unui sistem de videoconferință, unde fiecare partener a avut posibilitatea de a informa despre situația actuală din propria țară, despre posibilitățile lor de lucru la distanță, luând în considerare numeroasele constrângeri atunci când organizează evenimente și orientările oferite de guvernele lor. Din cauza situației incerte din cauza focarului Covid-19 în Europa, datele finale ale evenimentelor de multiplicare nu au putut fi împărtășite, deoarece partenerii au nevoie de mai mult timp pentru a lua o decizie în acest sens, pe baza regulilor și reglementărilor naționale.



METODOLOGIA CONCURSULUI

Metodologia concursului proiectată și creată de partenerul olandez Quarter Mediation garantează un set complet de reguli, precum și exemple concrete de activități care pot fi aplicate pentru organizarea concursurilor de robotică la nivel preuniversitar. Rezultatul urmărește pregătirea organizațiilor implicate în educație la nivel preuniversitar pentru organizarea locală, națională și/sau europeană cu participarea echipelor multidisciplinare de cursanți din învățământul secundar. Cadrul este creat ca o resursă și, prin urmare, poate fi adaptat atunci când este necesar, în funcție de nevoile specifice ale instituțiilor care organizează concursuri de robotică. Este un set antrenant de pași pentru a garanta transferul real de cunoștințe în cadrul unei experiențe immersive în care toate abilitățile și echipele beneficiază de diversitate. Trusele LEGO Mindstorms / Education EV3 sunt în centrul tehnologic al evenimentului concursului.