



Erasmus+



ROBOGENIUS™

# NEWSLETTER NR.2

ERASMUS+. KA2  
Strategic Partnership for  
School Education

Cooperation for innovation and  
the exchange of good practices

**ROBOGENIUS**

*ROBOTics Learning for  
empowering the new  
GENerations of EU  
Innovators*

2018-1-FR01-KA201-047798

## REUNIÓN EN GRECIA (SEPTIEMBRE 2019)

La segunda reunión del Proyecto transnacional organizada en Perama, Grecia, se centró en el seguimiento del desarrollo del proyecto. Todos los partners participaron en la descripción general de las actividades llevadas a cabo, incluida la identificación de nuevos desarrollos, como traducciones adicionales, la plataforma online y sus funcionalidades (presentada por el partner de Grecia, 10 Epaggelmatiko Lykeio Peramatos) y Mejores Prácticas (creadas y presentadas por el partner Holandés, Quarter Mediation). Los participantes hicieron planes para las próximas actividades del proyecto, incluyendo también la metodología del proyecto. Los partners que organizaron los eventos presentaron los resultados y el feedback recibido por parte de los participantes.

Todos los partners disfrutaron de los enfoques teóricos y prácticos de la reunion, que ofrecía la oportunidad de probar ejercicios reales basados en proyectos. ¡Muy entretenido! Y seguramente impecable en términos de organización.



**Project website**



[robogenius.mysch.gr](http://robogenius.mysch.gr)



Find us on  
**Facebook**

[Link to the Facebook page](#)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein



Erasmus+



## CONSORCIO DEL PROYECTO

Boreal Innovation (France)  
[boreal-innovation.com](http://boreal-innovation.com)



Quarter Mediation (Netherlands)  
[www.quartermediation.eu](http://www.quartermediation.eu)



Asociația de Studii Socio-Economice (Romania)  
[asse.ro/ind.ro](http://asse.ro/ind.ro)



Colegiul National Fratii Buzesti (Romania)  
[www.cnfb.ro](http://www.cnfb.ro)



1ο Epaggelmatiko Lykeio Peramatos (Greece)  
[1epal-peram.att.sch.gr](http://1epal-peram.att.sch.gr)

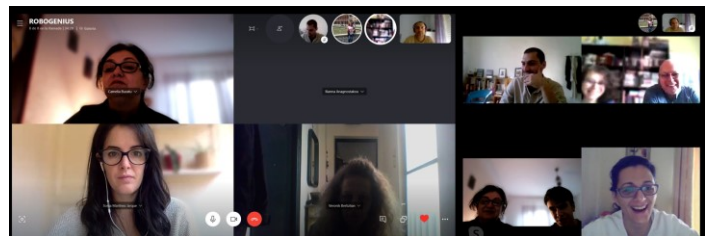


Cookie Box (Spain)  
[cookiebox.es](http://cookiebox.es)



## LA SITUACIÓN DEL COVID-19 (ABRIL 2020)

La reunión programada en primavera de 2020 tuvo que adaptarse a la situación actual de Covid-19, donde todos los partners estaban confinados en sus respectivos países. Por lo tanto, se celebró de forma remota mediante un sistema de videoconferencia donde cada partner tuvo la oportunidad de informar sobre la situación actual en el propio país, sus posibilidades de trabajo remoto al considerar las muchas limitaciones al organizar eventos y las pautas proporcionadas por sus gobiernos. Debido a la situación incierta y al brote de Covid-19 en Europa, las fechas finales de los eventos no se pudieron compartir, ya que los partners necesitan más tiempo para tomar una decisión al respecto, de acuerdo con las normas y reglamentos nacionales.



## LA METODOLOGÍA

La metodología diseñada y creada por el partner Holandés, Quarter Mediation, garantiza un conjunto completo de reglas, así como ejemplos prácticos concretos de actividades que se pueden aplicar para organizar competiciones de robótica a nivel preuniversitario. El resultado tiene como objetivo preparar a las organizaciones involucradas en la educación a nivel preuniversitario para desplegarlo a nivel local, nacional y/o europeo, con la participación de equipos multidisciplinares de estudiantes de educación secundaria.

El marco se crea como un recurso y, por lo tanto, se puede adaptar cuando sea necesario, de acuerdo con las necesidades específicas de las instituciones que organizan concursos de robótica. Es un conjunto interesante de pasos para garantizar la transferencia real de conocimiento dentro de una experiencia inmersiva donde todas las habilidades se suman y los equipos se benefician de la diversidad. Los kits LEGO Mindstorm / Education EV3 son el núcleo tecnológico del evento del concurso.



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein