

NEWSLETTER NO.2

ERASMUS+. KA2
Partenariat stratégique
pour l'éducation scolaire

Coopération pour l'innovation et
l'échange de bonnes pratiques

ROBOGENIUS

*ROBOTics Apprendre pour
autonomiser les nouvelles
générations d'innovateurs de
l'UE*

2018-1-FR01-KA201-047798

RÉUNION EN GRÈCE (SEPTEMBRE 2019)

La deuxième réunion de projet transnational organisée à Perama, en Grèce, était axée sur le développement continu du projet. Tous les partenaires ont participé à la présentation des activités, y compris l'identification de développements futurs tels que des traductions supplémentaires, la plateforme en ligne et ses fonctionnalités (présentée par le partenaire grec, 10 Epaggelmatiko Lykeio Peramatos) ainsi que le Guide des meilleures pratiques (créé et présenté par le partenaire néerlandais, Quarter Mediation). Les participants ont fait des plans pour les prochaines activités du projet, dont la méthodologie du concours. Les partenaires qui ont organisé les événements démultiplicateurs ont présenté les résultats et les retours des participants au public.

Tous les partenaires ont apprécié les approches théoriques et pratiques de la réunion qui ont permis de tester des activités concrètes orientées projets. Cela a été certainement divertissant ! Et sûrement impeccable en termes d'organisation.

Site web du projet

robogenius.mysch.gr



[Lien vers la page Facebook](#)



CONSORTIUM DU PROJET

Boreal Innovation (France)
boreal-innovation.com



Quarter Mediation (Pays-Bas)
www.quartermediation.eu



Asociatia de Studii Socio-Economice
(Roumanie)
asse.rotind.ro



Colegiul National Fratii Buzesti
(Roumanie)
www.cnfb.ro



1o Epaggelmatiko Lykeio Peramatos
(Grèce)
1epal-peram.att.sch.gr

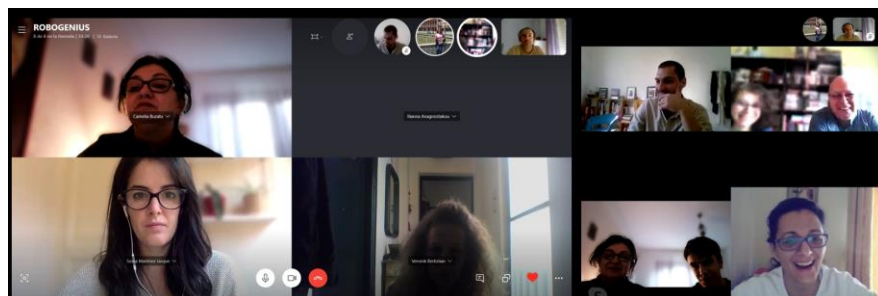


Cookie Box (Espagne)
cookiebox.es



LA SITUATION DE LA COVID-19 (AVRIL 2020)

La réunion prévue pour le printemps 2020 a dû être adaptée à la crise de la Covid-19 qui a obligé tous les partenaires à se confiner dans leurs pays respectifs. Elle a donc été organisée à distance au moyen d'un système de vidéoconférence où chaque partenaire a eu l'occasion d'informer les autres sur la situation actuelle dans son propre pays, sur ses possibilités de travail à distance en tenant compte des nombreuses contraintes lors de l'organisation des événements et des directives fournies par son gouvernement. En raison de la situation incertaine due à l'épidémie de Covid-19 en Europe, les dates finales des événements démultiplicateurs n'ont pas pu être partagées, car les partenaires ont besoin davantage de temps pour prendre une décision à cet égard, dans le respect réglementations nationales.



LA METHODOLOGIE DU CONCOURS

La méthodologie du concours conçue et créée par le partenaire néerlandais Quarter Mediation garantit un protocole complet, ainsi que des exemples pratiques concrets d'activités pouvant être mises en œuvre pour organiser des concours de robotique au niveau pré-universitaire. Le résultat vise à préparer les organisations impliquées dans l'éducation au niveau pré-universitaire à organiser des concours locaux, nationaux et/ou européens avec la participation d'équipes multidisciplinaires d'élèves de l'enseignement secondaire. Le cadre est créé comme une référence et peut donc être adapté si nécessaire, en fonction des besoins spécifiques des institutions qui organisent des concours de robotique. Il s'agit d'un ensemble de mesures engageantes visant à garantir un réel transfert de connaissances dans le cadre d'une expérience immersive où toutes les compétences s'additionnent et où les équipes bénéficient de la diversité. Les kits LEGO Mindstorms/Education EV3 constituent le noyau technologique du concours.