

NEWSLETTER NO.3

ERASMUS+. KA2
Partenariat stratégique
pour l'éducation scolaire

Coopération pour l'innovation et
l'échange de bonnes pratiques

ROBOGENIUS

*ROBOTics Apprendre pour
autonomiser les nouvelles
générations d'innovateurs de
l'UE*

2018-1-FR01-KA201-047798

Site web du projet

robogenius.mysch.gr



[Lien vers la page Facebook](#)

DEUXIÈME RÉUNION DE PROJET TRANSNATIONALE EN GRÈCE

Les 3 et 4 septembre 2019, 10 Epaggelmatiko Lykeio Peramatos a organisé à Athènes, en Grèce, la deuxième réunion transnationale des partenaires du projet ROBOGENIUS. La réunion a été l'occasion pour les organisations partenaires du consortium du projet de présenter des exemples de bonnes pratiques d'activités éducatives en robotique et de planifier les prochaines étapes de la mise en œuvre du projet.

Les partenaires de France, des Pays-Bas, de Roumanie, de Grèce et d'Espagne coopèrent depuis septembre 2018 pour une méthode didactique interdisciplinaire innovante qui combinera, de manière ludique, la robotique avec d'autres matières scolaires telles que les mathématiques, l'histoire, la littérature, les langues étrangères.



L'échange de bonnes pratiques en matière de robotique éducative était un point prioritaire dans l'ordre du jour. Le partenaire hôte a présenté trois exemples de bonnes pratiques qui favorisent l'inculcation de compétences multiples aux élèves dans le contexte de la ludification. Un retour d'information, concernant tous les exemples de bonnes pratiques a été effectué par tous les partenaires, les prochaines étapes de la mise en œuvre du projet ont été définies.

CONSORTIUM DU PROJET

Boreal Innovation (France)
boreal-innovation.com



Quarter Mediation (Pays-Bas)
www.quartermediation.eu



Asociatia de Studii Socio-Economice
(Roumanie)
asse.ro/ind.ro



Colegiul National Fratii Buzesti
(Roumanie)
www.cnfb.ro



1o Epaggelmatiko Lykeio Peramatos
(Grèce)
1epal-peram.att.sch.gr



Cookie Box (Espagne)
cookiebox.es



La réunion organisée à Athènes a été l'occasion pour les partenaires du consortium de discuter des questions liées à la gestion du projet, ainsi qu'aux processus d'évaluation, de diffusion et de communication. Les recommandations pour un meilleur impact du projet par l'Agence nationale française pour Erasmus+ ont été discutées ; ainsi que les objectifs. Les tâches pertinentes jusqu'à la prochaine réunion du projet en avril 2020 ont été assignées et validées par tous.



RÉSULTATS DU PROJET

Étant donné que l'enseignement obligatoire est représenté dans le projet, l'un des résultats du projet est une méthodologie de concours consacrée à l'enseignement pré-universitaire général et professionnel. La méthodologie du concours créée par Quarter Mediation, avec la contribution de 10 Epaggelmatiko Lykeio Peramatos, est destinée à des activités stimulantes avec l'utilisation du Kit Lego Mindstorms-Education EV3. La méthodologie du concours est conçue de telle sorte que les étudiants aient la possibilité d'utiliser leurs connaissances dans un environnement éducatif exigeant et joyeux, ainsi que de développer leurs compétences en matière de communication, de gestion du temps et de coopération.

Les résultats du projet seront résumés dans le livre électronique "Learning by empowering the new generations of innovators" qui sera publié en anglais avant la fin du mois d'août 2020.