



Activități

Activitate de formare, scurta durata, in Spania

Produce

- Platforma online cu diferite funcții interactive Trusa de activitati
- Ghid de bune practici
- Metodologia concursului
- eBook "Învatare prin împuternicirea noilor generatii de inovatori

Pentru informații, puteți contacta:

dan_rotariu@yahoo.co.uk / contact@boreal-innovation.com

Parteneri proiect

Boreal Innovation-Coopérative pour le Développement de la Créativité et de l'Innovation (Franta)

www.boreal-innovation.com

Quarter Mediation (Olanda)

www.quartermediation.eu

Asociatia de Studii Socio-Economice (România)

asse.rotind.ro

Colegiul National Fratii Buzeti (România)

www.cnfb.ro

10 Epaggelmatiko Lykeio Peramatos (Grecia)

1epa-l-peram.att.sc.h.gr

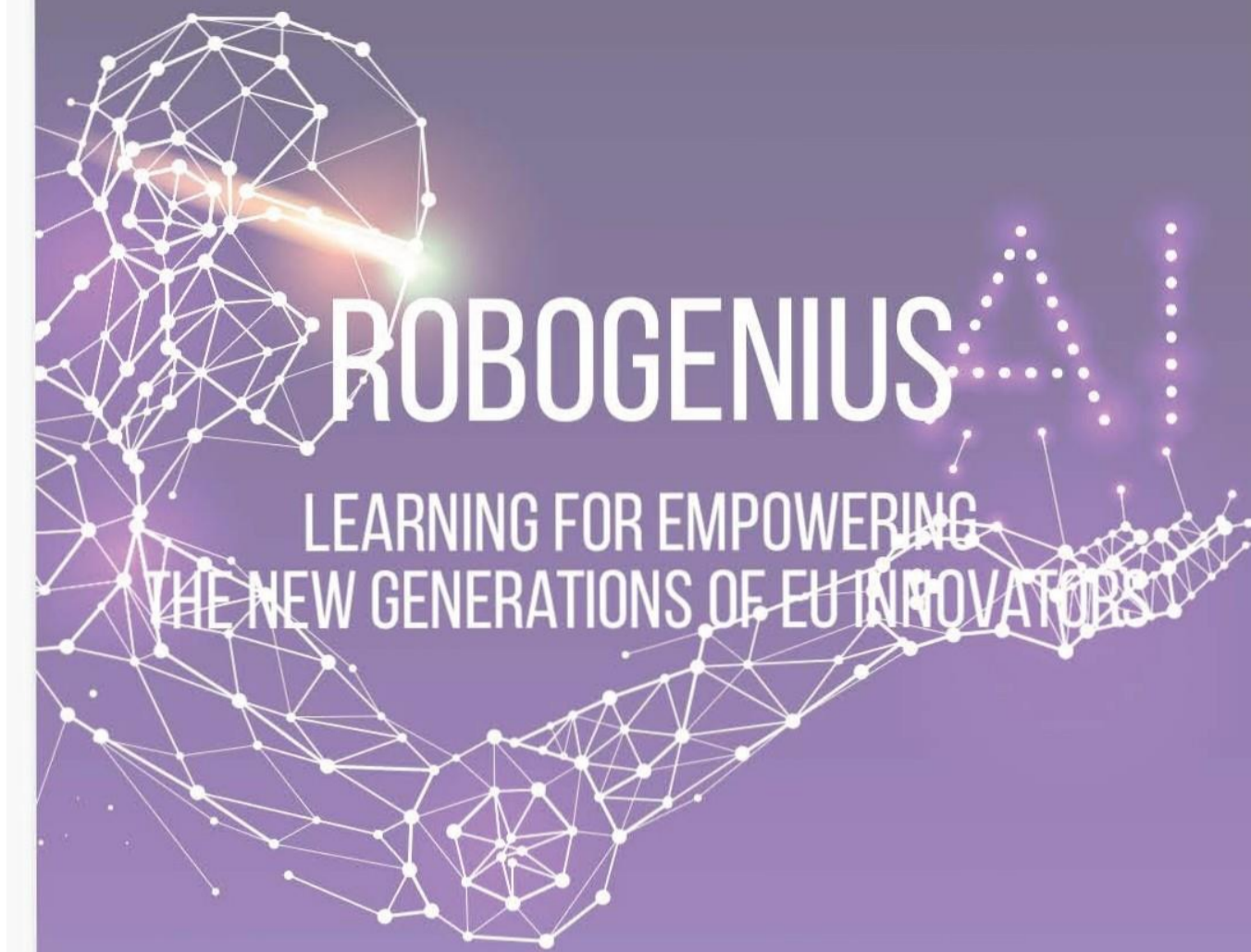
Cookie Box (Spania)

cookiebox.es



[HTTP://ROBOGENIUS.MYSCH.GR/EN/HOME/](http://ROBOGENIUS.MYSCH.GR/EN/HOME/)

 Robogenius.

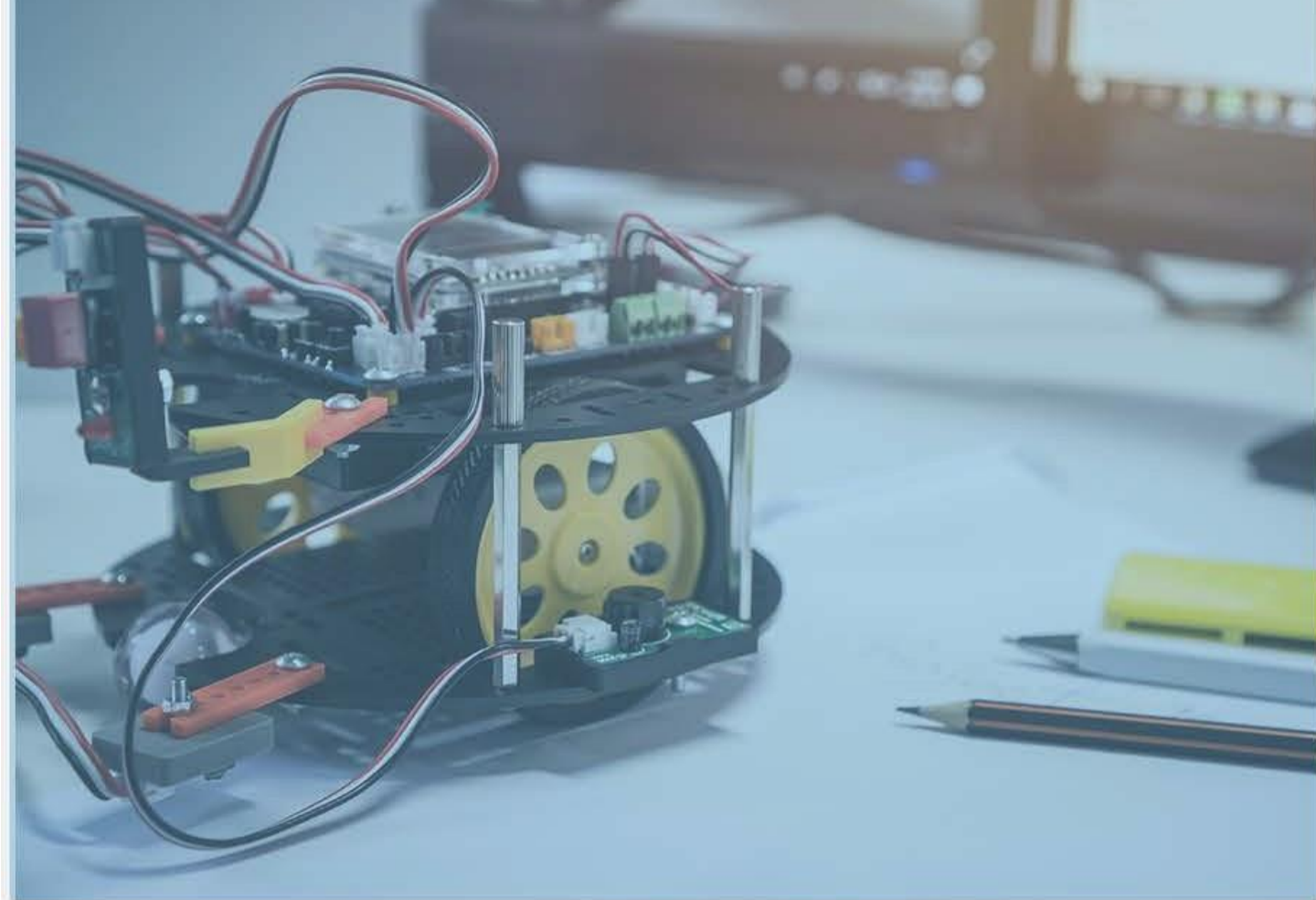


Erasmus+

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul
Comisiei Europene

Această publicație este în responsabilitatea
exclusivă a autorului, iar Comisia nu este
responsabilă pentru orice utilizare a
informațiilor conținute de acesta.

Număr proiect: 2018-1-FR01-KA201-047798



Context

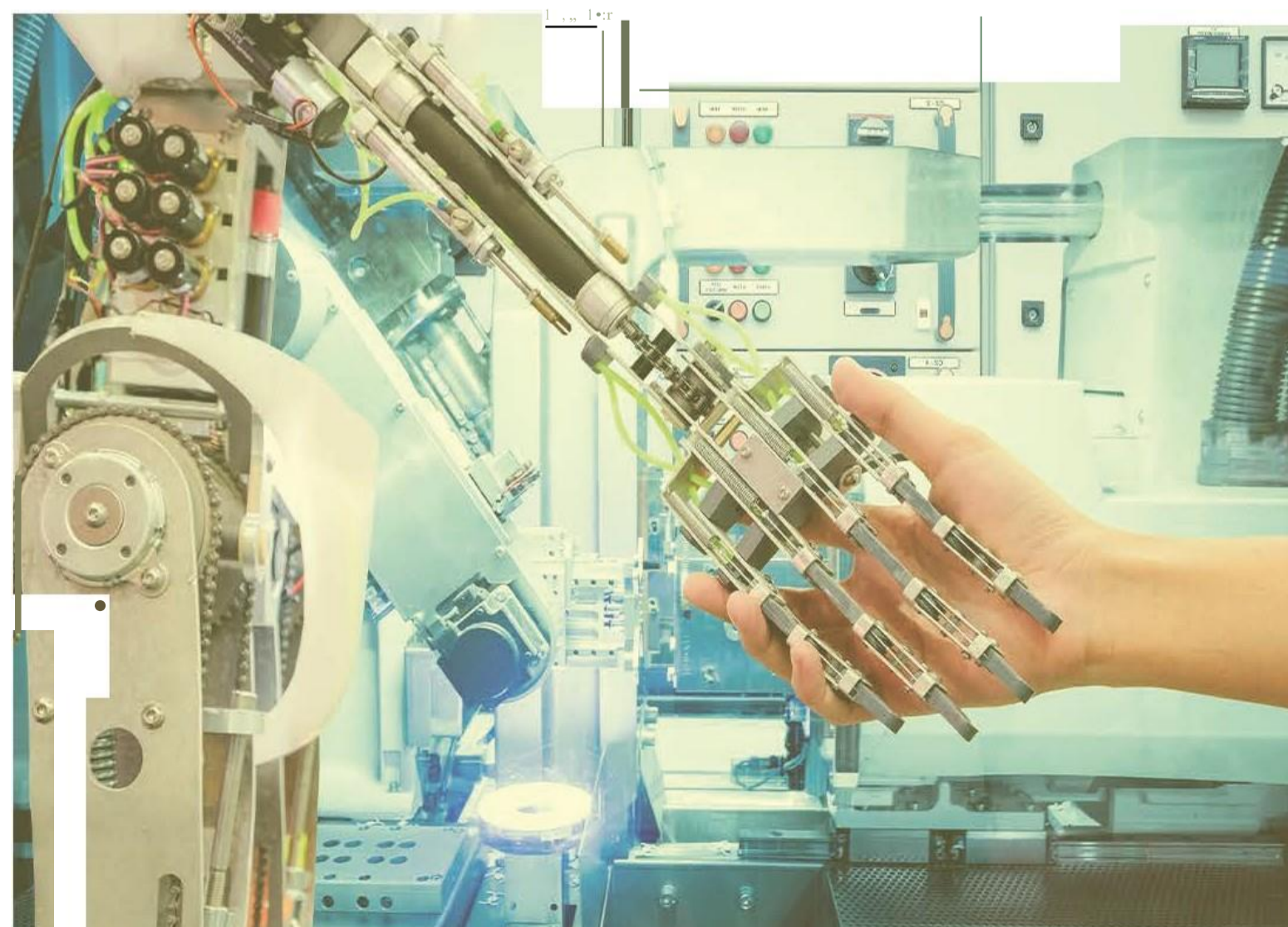
Proiectul ROBOGENIUS se adresează atât elevilor din învățământul preuniversitar (educație generală și VET), cât și profesorilor implicați în procesul educațional al elevilor menționați.

Prin aspectul său transnațional, proiectul generează valoare adăugată pentru fiecare dintre partenerii implicați în consorțiu, facilitând în acest mod nu numai dezvoltarea inovației la nivel european, ci și schimbul de experiență în adaptarea rezultatelor proiectului la diferite contexte locale /regionale /naționale.

PROJECT

Deoarece una dintre principalele probleme ale educației formale este generalizarea procesului educațional, problema principală este de a-i face pe elevii capabili să aibă o gândire flexibilă și să sensibilizeze asupra necesității de a sări peste ipotezele irelevante și / sau cele care nu sunt validate de experiența reală în favoarea ipotezelor relevante și viabile

Dezvoltarea rapidă a tehnologiei, precum și schimbările perpetue ale mediilor naturale și sociale, cer ca traseul educației să înceapă de la o vârstă fragedă pentru a permite adaptabilitatea de lungă durată



Obiective

Obiectivele specifice ale proiectului ROBOGENIUS sunt:

- să exploreze abordarea inovativă a căilor de învățare prin educație interdisciplinară și joc, prin utilizarea noilor tehnologii și a educației Lego pentru predarea interdisciplinară prin dezvoltarea activităților de robotică și atelierelor de lucru cu grupurile țintă ale partenerilor implicați în consorțiu și cu cooperarea partenerilor asociați;
- a identifica principalele obstacole la nivel european /regional /național /local prin implementarea noii abordări a diferitelor sisteme de educație a școlilor implicate în proiect; projecto.



- a genera rezultate referențiale și de inspirație pentru școlile interesate să includă robotica și învățarea prin joc în curriculum; pentru a asigura un impact durabil pe termen lung asupra partenerilor implicați în consorțiu;
- a crea o platformă pentru un forum internațional de robotică, văzută ca o "pepinieră" a centrelor educaționale care abordează educația interdisciplinar prin joc și prin utilizarea mijloacelor hi-tech și Lego Educational.

